

Manual de Inscrição na Plataforma SP Cultura

Concurso Batalha Animada



Olá e boas vindas ao passo a passo para se inscrever nos editais da Spcine. A inscrição no Concurso BATALHA ANIMADA deverá ser feita pela plataforma SPCULTURA.

Trata-se de um sistema livre, gratuito e colaborativo da Secretaria Municipal de Cultura de São Paulo. Além de maior agilidade, essa modalidade de inscrição nos ajudará a entender melhor o público de nossas ações.

ENTRANDO NA PLATAFORMA

Por meio do link disponibilizado em nosso site, você será encaminhado para a página com as informações do Concurso BATALHA ANIMADA. Leia esse material com atenção. Esta é a página inicial:



Para iniciar sua inscrição clique no botão . Você será reencaminhado para a aba inscrições e deverá clicar em , ao final da página. Na tela seguinte, você deverá clicar em “cadastre-se”.

Entrar com o ID da Cultura

Ainda não possui uma conta? Por favor

cadastre-se.

Informe seus dados e crie uma senha. Conclua clicando em **criar conta**. Em seguida, será pedida uma autorização para utilização de seu ID da Cultura. Clique em “Permitir o uso do meu ID da Cultura”.



CADASTRO DO REPRESENTANTE COMO AGENTE INDIVIDUAL

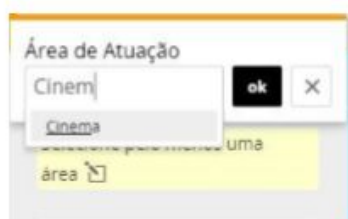
Em primeiro lugar, o REPRESENTANTE deverá criar um perfil de AGENTE INDIVIDUAL, informando corretamente seus dados pessoais. O REPRESENTANTE é a pessoa física que representará a empresa participante (seja ela PROPONENTE ou DETENTOR DE PI). É aquele com quem entraremos em contato durante o curso do BATALHA ANIMADA, em caso de dúvidas, necessidade de avisos e informações.



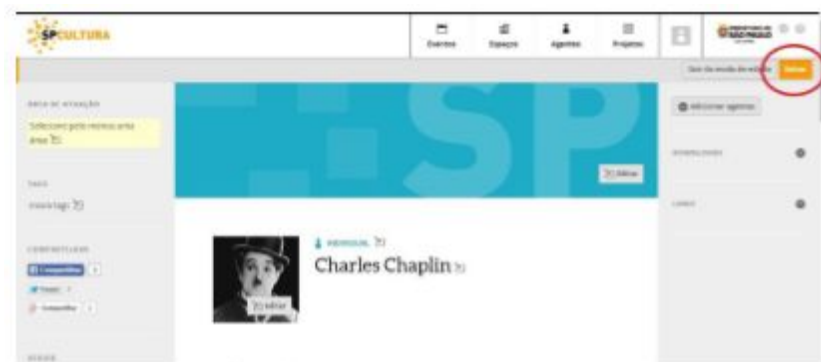
Clique na foto do seu perfil, entre os ícones “projetos” e o logotipo da Prefeitura de São Paulo e, em seguida, escolha a opção “Meus agentes”. Clique em “adicionar novo agente”. Escolha a opção “individual”.



Fique tranquilo quanto à privacidade: todos os itens com um “ ” são informações sigilosas, que não serão acessadas por usuários externos.

A área de atuação do agente é uma informação muito importante e que não pode faltar. Pode ver que, à medida que você escreve já vão aparecendo as opções. É possível escolher quantas áreas quiser.



Na caixa “Descrição Curta” insira sua função, relacionada às atividades culturais /audiovisuais que exerce. Quando finalizar o preenchimento, clique no botão “salvar”:



Caso apareça essa mensagem  ou o sinal “”, verifique o campo que não está preenchido. Pronto! Você já é um Agente Individual.

CADASTRO COMO INSTITUIÇÃO RESPONSÁVEL VINCULADA AO AGENTE INDIVIDUAL

A INSTITUIÇÃO RESPONSÁVEL é a pessoa jurídica que se inscreverá no Concurso, como PROPONENTE ou DETENTOR DE PI. São apenas mais alguns passos :)

Clique na foto do seu perfil, entre os ícones “projetos” e o logotipo da Prefeitura de São Paulo e, em seguida, escolha a opção “Meus agentes”.



A lista já mostra seu agente individual, mas precisamos também adicionar um AGENTE COLETIVO, ou seja: a EMPRESA PROPONENTE responsável pelo projeto na 2ª fase de inscrição. Clique em “adicionar novo agente”.

Meus agentes

Adicionar novo agente

Ativos Lixeira

Charles Chaplin


TIPO: Individual ÁREA(S) DE ATUAÇÃO: Cinema

editar

O cadastro da pessoa jurídica é muito semelhante ao cadastro individual. Primeiro, escolha, logo acima do nome, a opção “coletivo” ao invés de “individual”:



The image shows a dropdown menu for 'Tipo' with 'Coletivo' selected. Below it, the name 'Metropolis - Empresa de Cinema' is highlighted in yellow. There are also 'ok' and 'X' buttons next to the dropdown.

Preencha todos os campos e, novamente, caso apareça o símbolo “”, corrija o campo indicado.

Agora está tudo certo para começar sua inscrição na segunda fase!

INSCRIÇÃO NO CONCURSO BATALHA ANIMADA

Lembre-se que você pode parar a sua inscrição a qualquer momento e continuá-la depois, se você, por exemplo, não está seguro com os arquivos, se precisa reler o texto do Concurso ou qualquer outro problema.

O Sistema salva automaticamente as informações inseridas. Você pode retomar a sua inscrição de onde parou, clicando em seu perfil e em “minhas inscrições”. Na aba “Rascunhos” você encontrará sua inscrição não finalizada.

Acesse o Edital de Produção de Curta-Metragem no link

<http://spcultura.prefeitura.sp.gov.br/projeto/2133#tab=inscricoes>, para inscrever seu projeto

e clique em

inscrições online

A primeira informação que você terá que preencher é o nome do responsável criador, como agente

Para iniciar sua inscrição, selecione o Agente responsável. Ele deve ser um agente individual, com um CPF válido preenchido.

Agente responsável

Fazer inscrição

responsável do videoprojeto. Insira o nome da maneira como foi cadastrado.

Importante: se você é DETENTOR DE PI, precisa preencher o campo “Agentes”, embora esteja escrito ao lado “(proponentes)”, que é o texto padrão da plataforma SP Cultura. Veja na imagem abaixo:

Agentes (proponentes) Esse texto “(proponentes)” é padrão da Plataforma SP Cultura. Se você é Detentor de PI, também precisa preencher estes campos

Relacione os agentes responsáveis pela inscrição.

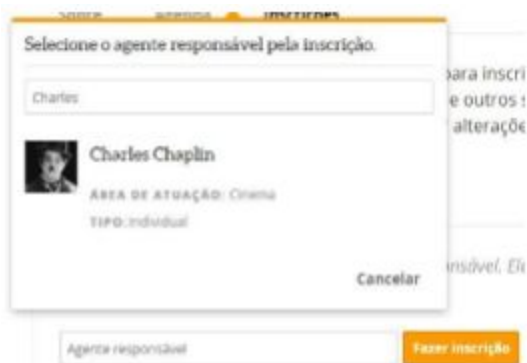
Agente responsável pela inscrição *
Agente individual (pessoa física) com os campos CPF, Raça/Cor, Data de Nascimento/Fundação, Gênero, Email Privado e Telefone 1 obrigatoriamente preenchidos

 Não informado 

Instituição responsável *
Agente coletivo (pessoa jurídica) com os campos CNPJ, Data de Nascimento/Fundação, Email Privado e Telefone 1 obrigatoriamente preenchidos

 Não informado 

Prosseguindo com a inscrição:



Atenção: caso você digite incorretamente, o sistema não irá localizar.

À medida que você for escrevendo seu nome, o sistema já localiza e autocompleta.

Logo em seguida, você já vai receber seu NÚMERO DE INSCRIÇÃO.

Formulário de Inscrição

Itens com asterisco são obrigatórios.


Número da Inscrição
on-36010019

PRÓXIMA ETAPA: SUBINDO OS ARQUIVOS ANEXOS

Você deverá anexar todos os documentos necessários. Alguns itens são obrigatórios apenas para PROPONENTES, outros são obrigatórios apenas para DETENTORES DE PI. Tenha atenção aos modelos de anexos disponibilizados, e às informações extras de cada item, indicando a forma como devem ser preenchidos e/ou enviados.


DOCUMENTOS ENVIADOS FORA DO MODELO PODEM INABILITAR PROPOSTAS.

Clique em “baixar modelo” e siga as instruções de cada arquivo.

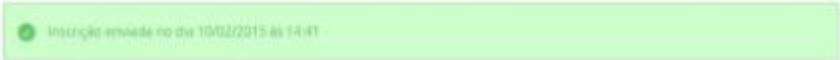
Se aparecer a mensagem  provavelmente você está tentando subir um arquivo grande demais.

INSERINDO O ANEXO COM O LINK DO VIDEOPROJETO (PARA PROPONENTES)

Basta fazer upload do seu VIDEOPROJETO no youtube (<https://www.youtube.com/>) ou vimeo (<https://vimeo.com/>), respeitando as especificações exigidas nas regras do Concurso, e colocar o link de acesso num arquivo em word ou pdf, que deverá ser adicionado junto com os demais documentos. Se você for DETENTOR DE PI, basta anexar uma página em branco nesse item.

Após o preenchimento completo dos dados do Agente Individual e do envio de todos os anexos, clique em . A exibição da mensagem abaixo indica que sua

inscrição foi concluída:



TIRANDO DÚVIDAS

Se tiver alguma dúvida em relação ao BATALHA ANIMADA, lembre-se que sempre é possível acessar o texto do Concurso na coluna DOWNLOADS a partir da página inicial de inscrição.

Não hesite em voltar a esse manual caso tenha tido alguma dúvida dentro da plataforma de inscrição.

Caso haja algum questionamento adicional, entre em contato conosco:

E-mail: concursobatalhaanimada@gmail.com